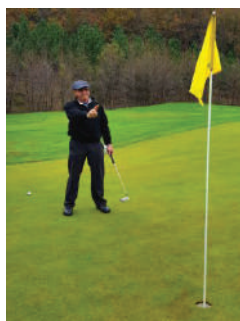


Altri cambiamenti

È possibile **sostituire** la palla ogni volta che si **droppa**, anche se la palla originaria è disponibile. **Regola 14.3a**



Non c'è penalità per toccare la linea di gioco sul putting green o **per toccare il green indicando la linea di gioco**, purché non sia fatto con l'intenzione di migliorare le condizioni del colpo. **Regola 10.2**

L'interferenza con **un green sbagliato** esiste anche per l'area dello **STANCE** o dello swing e non solo per il lie. **Regola 13.1f**

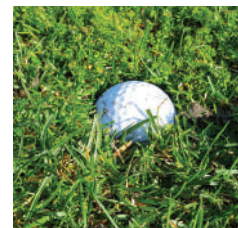


Quando è operativa la "regola invernale" del "si piazza" (in fairway ad una certa distanza prefissata), non è più obbligatorio marcare la palla prima di alzarla, ma è consigliabile farlo, così si piazzerà nell'area giusta senza errore (La palla, che **può essere pulita o sostituita, può essere piazzata una volta sola ed è quindi in gioco**). **Modello Regola Locale E-3**

Il giocatore può alzare una palla per identificarla o vedere se danneggiata, dopo averla **obbligatoriamente marcata e senza pulirla, in autonomia**, anche senza la presenza di compagni di gioco, marcatore o arbitro. **Regola 7.3**



Altri cambiamenti



Si può ovviare senza penalità alla **palla infossata** su tutta l'**Area Generale** (nuova definizione di "Percorso"). L'area dove ovviare (cioè dove dropare la palla che dovrà rimanere ferma al suo interno) avrà come punto di riferimento quello proprio dietro la palla infossata e **sarà ampia un bastone senza avvicinarsi**. **Regola 16.3**

È permesso ottenere informazioni sulla distanza o sulla direzione (**NO** variazioni di altura o scelta del bastone) (come ad esempio, da **un dispositivo per la misurazione della sola distanza** o da una bussola), a meno che una Regola Locale non ne limiti il loro uso. **Regola 4.3**



Iniziato il giro con 14 bastoni, il giocatore **NON PUÒ SOSTITUIRNE** uno, qualora dovesse **danneggiarsi, rompersi (in qualsiasi modo) o dovesse perderlo**. L'unica eccezione è se qualcun altro, per esempio passandoci sopra con un car, dovesse danneggiarlo o romperlo. Un bastone conforme danneggiato, anche per ira, **rimane conforme per il resto di quel giro**. **Regola 4.1**

Nuovo standard per la valutazione della palla mossa: una palla è da considerarsi mossa se è **noto o pressoché certo** che ciò sia avvenuto; in precedenza il criterio era ridotto a "più probabile che no", che conduceva ad un numero maggiore di penalità. **Regola 9.2**



Si può evitare la penalità, in alcuni casi, ripristinando le condizioni precedenti ad una azione migliorativa vietata; esempio: se il giocatore **rimuovesse il paletto del FL**, può evitare la penalità ripiazzando il **paletto, originale e integro**, nella stessa posizione precedente. **Regola 8.1c**

Altri cambiamenti

NOTE



Se dopo un colpo **la palla si trova ancora all'interno dell'Area di Partenza**, si può alzarla o muoverla, sostituirla senza penalità e giocarla, sia dal tee che dal terreno. **Regola 6.2b**

Se il giocatore ne ha il tempo, **può tornare indietro a giocare una palla provvisoria anche se ha già iniziato la ricerca** (il tempo di ricerca non si interrompe); qualora comunque venisse trovata l'originaria entro i 3 minuti, essa è la palla in gioco. **INTERPRETAZIONE 18.3a/2**



Un colpo di penalità se si esegue un colpo con il **marca-palla** lasciato in **posizione**. **Regola 14.1**

Solo per amateur non di alto livello,
PUÒ essere introdotta una **REGOLA LOCALE** che
permetta al giocatore, la cui palla sia persa o Fuori
Limite, di droppare in campo o in fairway,
con **2 COLPI DI PENALITÀ**, una palla nei pressi del
punto dove si dovrebbe trovare l'originaria.
Modello Regola Locale E-5

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.